

Belangrijkste regelverschillen tussen Matchplay en Strokeplay (gebaseerd op de Golfregels van 2019)

Onderwerp	Matchplay	Strokeplay	Regel
<i>Telling</i>	De stand van de match wordt aangegeven met aantal 'holes up' (holes voor) en zoveel holes te spelen of 'all square' (gelijk),	Voor iedere hole wordt de brutoscore vermeld.	MP: Regel 3.2a SP: Regel 3.3b
<i>Indien met handicapverrekening</i>	Aan het begin van de match handicap aan tegenstander kenbaar maken.	Speler verantwoordelijk voor juiste handicap op zijn kaart.	MP: Regel 3.2c(1) SP: Regel 3.3b(4)
<i>Uitholen</i>	Niet verplicht. Speler kan de volgende slag, de hole of de match geven.	Verplicht, tenzij bij een stablefordwedstrijd geen punten meer behaald kunnen worden of maximum bereikt bij Maximum score (Regel 21.1)	MP: Regel 3.2b SP: Regel 3.3c
<i>Overtreden regel in het algemeen (Algemene straf / General Penalty)</i>	Verlies van de hole	Twee strafslagen	MP: Regel 1.3c(2) SP: Regel 1.3c(2)
<i>Oefenen op de wedstrijd baan voor het begin van een ronde</i>	Toegestaan	Niet toegestaan	MP: Regel 5.2a SP: Regel 5.2b
<i>Outside influence</i>	Tegenstander is geen outside influence Alle uitrusting is outside influence	Medespeler is een outside influence Alle uitrusting is outside influence	Definitie outside influence
<i>Bij twijfel</i>	Er kan een claim kenbaar worden gemaakt.	Er mogen twee ballen worden gespeeld.	MP: Regel 20.1b(2) SP: Regel 20.1c(3)
<i>Informatie over aantal slagen</i>	Na strafslagen zo spoedig mogelijk melden aan tegenstander tenzij duidelijk en gezien door tegenstander. Bij onjuiste inlichting fout herstellen vóór tegenstander slag doet, anders verlies van de hole.	Na iedere hole overeenstemming met marker over aantal slagen.	MP: Regel 3.2d(2) SP: Regel 3.3b(1)
<i>Voor de beurt spelen</i>	De tegenstander mag eisen dat de slag opnieuw wordt gedaan.	Bal spelen zoals hij ligt (zonder straf).	MP: Regel 6.4a SP: Regel 6.4b
<i>Buiten of van de verkeerde afslagplaats afslaan</i>	De tegenstander mag eisen dat de slag opnieuw wordt gedaan.	Twee strafslagen en opnieuw afslaan. De slag zelf telt niet mee.	MP: Regel 6.1b(1) SP: Regel 6.1b(2)
<i>Spelen van de verkeerde bal</i>	Verlies van de hole	Twee strafslagen. Fout herstellen.	MP: Regel 6.3c(1) SP: Regel 6.3c(1)
<i>Bewegen van stilliggende bal door:</i>	Tegenstander. Als je bal door een tegenstander opzettelijk aangeraakt of bewogen wordt, krijgt die tegenstander één strafslag en bal moet worden teruggeplaatst.	Medespeler, geen straf en bal terugplaatsen.	MP: Regel 9.5b SP: Regel 9.6
<i>Balmarker bewogen door:</i>	Tegenstander. Als je balmarker door een tegenstander opgenomen of bewogen wordt, krijgt die tegenstander één strafslag en de balmarker moet worden teruggelegd.	Medespeler, geen straf, balmarker terugleggen.	MP: Regel 9.7b SP: Regel 9.7a
<i>Na een slag op de green rolt de bal tegen een stilliggende bal op de green</i>	Geen straf, bal van de speler spelen zoals hij ligt. Bal van de tegenstander terugplaatsen.	Twee strafslagen, bal van speler spelen zoals hij ligt. Bal medespeler terugplaatsen.	SP: Uitzondering bij Regel 11.1a
<i>Bal gespeeld van verkeerde plaats</i>	Verlies van de hole.	Twee strafslagen. Bij een ernstige overtreding fout herstellen, bij twijfel hole met twee ballen uitspelen en voorleggen aan de Commissie.	MP: Regel 14.7a SP: Regel 14.7a & 14.7b
<i>Bal helpt of hindert andere bal</i>	Tegenstander moet op verzoek bal opnemen.	Medespeler moet op verzoek de bal opnemen, maar mag deze ook spelen.	MP: Regel 15.3 SP: Regel 15.3