

Opties bij een bal in een waterhindernis (1)

Op hole 2 probeer je een slag naar de green over het water, helaas belandt je bal in de waterhindernis (zie foto 1). Welke opties heb je en waar mag je droppen?

Op de foto zie je rode en gele paaltjes, je bal ligt in de hindernis vlak bij de rode paaltjes, misschien nog net speelbaar, en dat is gelijk je eerste optie:

de bal, zonder strafslag, spelen zoals hij ligt. Heb je geen zin in natte voeten, of zijn er andere redenen om niet uit de waterhindernis te spelen, dan mag je altijd teruggaan naar de plaats vanwaar je de bal hebt gespeeld (de tweede optie), je moet nu wel een strafslag tellen.

En dan krijg je het fenomeen “droppen buiten de waterhindernis”. Hiervoor moet je twee dingen weten; a) ligt je bal in een gewone waterhindernis (met gele palen), of een laterale (met rode palen), en b) wat is de plaats waar de bal als laatste de grens van de waterhindernis gekruist heeft.

Je bal ligt vlak bij de rode paaltjes, je zou kunnen denken dat je bal in een laterale waterhindernis ligt en dat je mag droppen in de buurt punt A (foto2).

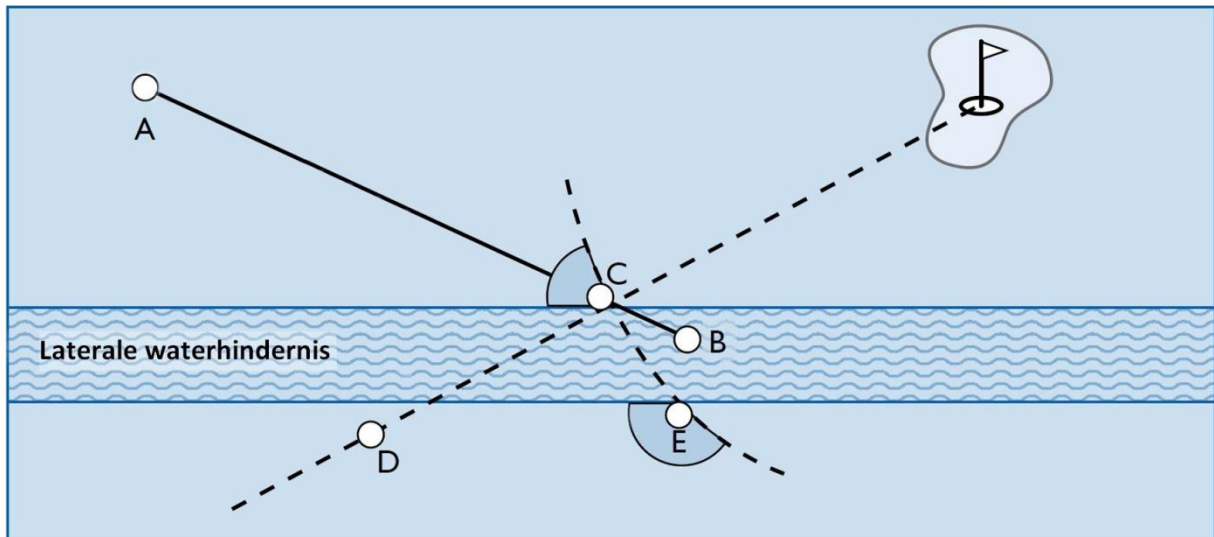
Dit is echter niet correct, de bal heeft een “gele grens” gepasseerd en ligt daarmee in een gewone waterhindernis. Het criterium is dus niet de plaats waar de bal in de hindernis ligt, maar welke grens hij gepasseerd is (foto 3).

Je bal ligt dus in een gewone waterhindernis en je hebt voor het droppen slechts één optie; op een lijn getrokken vanaf de vlag door het punt waar de bal als laatste de hindernis in ging en zo ver naar achteren als je wilt (foto 4). In dit geval dus droppen op de getrokken lijn die door punt B gaat. Dit is daarmee optie 3 en dat zijn gelijk alle opties bij een gewone waterhindernis.





Ligt je bal in een laterale waterhindernis dan heb je twee opties extra, en dat zijn: a) droppen binnen twee stoklengten vanaf het punt waar de bal als laatste de grens van de hindernis passeerde, en b) aan de overzijde van het water (op gelijke afstand van de vlag), en daar weer binnen twee stoklengtes van de grens.



In bijgaand diagram is het geheel nog eens samengevat. Een bal is geslagen vanaf punt A en komt terecht op plaats B in een laterale waterhindernis. Bij C heeft de bal als laatste de grens van de hindernis gepasseerd. Je opties zijn nu:

1. De bal spelen zoals hij ligt (B), of met bijtelling van één strafslag;
2. Terug naar de plaats waar de bal gespeeld was (A),
3. Achter de waterhindernis droppen op een lijn vanaf de vlag door punt C (bijv. bij D),
4. Droppen binnen twee stoklengtes van punt C en niet dicht bij de hole,
5. Droppen aan de overzijde (punt E) en daar weer binnen twee stoklengtes van dit punt en niet dicht naar de hole.

Voor een gewone waterhindernis heb je alleen optie 1 t/m 3.