

Opties bij een bal in een waterhindernis (2)

Nog maar eens een situatie met een laterale waterhindernis, hole 17. Je hebt een mooie afslag gedaan en denkt met je tweede slag de green te kunnen bereiken. Helaas te kort, je bal ligt aan de overkant net in de waterhindernis. Waar mag je nu droppen?

Op foto 1 is het al net zo moeilijk te zien als in de praktijk, WAAR is je bal precies terecht gekomen, en HOE (via welke weg) is hij daar terecht gekomen, wezenlijke informatie!



Er zijn een paar mogelijkheden te onderscheiden.

Je bal ligt buiten de waterhindernis (foto 2). Er is niets aan de hand, gewoon spelen.

Als je bal in de hindernis ligt kan je geluk hebben als hij nog speelbaar is. Maar als dat niet zo is rijst de vraag, waar te droppen?



Er is een wezenlijk verschil of de bal aan deze, de green-zijde, van de waterhindernis de grens van de hindernis gepasseerd is (foto 3) of niet (foto 4).



In het eerste geval is het zogenaamde referentiepunt aan de green-zijde van de waterhindernis (punt A op foto 5), in het tweede geval is het referentiepunt aan de andere zijde van de waterhindernis (punt B op foto 6).

Het referentiepunt is dat punt waar de bal het laatst de hindernis in is gegaan.

Je moet droppen uitgaande van het juiste referentiepunt.



In situatie 5 dus t.o.v. punt A en in situatie 6 t.o.v. punt B. Dat laatste zal geen probleem zijn, binnen twee stoklengtes of op een lijn vanaf de vlag door B en dan zo ver naar achteren als je wilt.

Maar in de situatie van foto 5 kan, afhankelijk van de plaats van de vlag en de vorm van de hindernis, er wel een probleem zijn.

Op foto 7 is het gebied, binnen twee stoklengtes van punt A en niet dicht naar de hole, aangegeven waarin gedropt moet worden. Foto 8 laat een layout zien waarin dit gebied vrijwel nul geworden is. Als er helemaal geen gebied beschikbaar is vervalt deze optie en moet je terug waar je geslagen hebt of droppen op een lijn naar achteren vanaf de vlag door punt A.

